Государственное бюджетное учреждение

дополнительного профессионального образования  
«Кузбасский региональный институт  
развития профессионального образования»  
Факультет повышения квалификации и  
профессиональной переподготовки работников  
профессионального образования  
Кафедра педагогики, психологии и   
профессионального образования

Итоговая работа  
Тема:

**Разработка сценария конкурсно - игрового мероприятия  в общежитии**

**"День  студента "**

Выполнили:

Надымова А.С

Лучникова Н.С

Воспитатели,

ГПОУ г. Кемерово

Кемерово 2023

**ВВЕДЕНИЕ**

25 января - празднуется веселый студенческий праздник. Это торжественное событие в жизни каждого российского студента. Студенчество всегда выделялось в особую категорию людей, хотя в науке эта группа была выделена относительно недавно, в 1960-х годах.

Методическая разработка конкурсно-игрового мероприятия  «День студента» предназначена для проведения вечера отдыха, способствует развитию сценического мастерства, творческой личности студента, а так же формированию художественных и партнерских качеств, активного и ответственного подхода к жизни. Ко всем проблемам этого возраста добавляется проблема адаптации к новым условиям обучения, можно сказать даже к новым условиям действительности жизни - новая среда, новые взаимоотношения. Студенту необходимо преодолеть много трудностей, связанных с новизной условий.

**Целью данного мероприятия:** является поздравление всех студентов с днем студента, с днем всех Татьян. Осу образ

**Задачи:**

·    Пробуждение интереса к творчеству.

·   Раскрытие индивидуальных способностей студентов: организационных, режиссерских, вокальных и других.

**ПЛАН КОНКУРСНО-ИГРОВОГОМЕРОПРИЯТИЯ**

**«День студента»**

**Для групп** 1-2 курсов

**Дата проведения:**  25.01.2023 г.

**Место проведения :** г.Кемерово, Цимлянская 6а – общежитие

**Тема: "**День студента**".**

**Цель:**

***Учебная***  — обучение студентов умениям разрабатывать сценарии праздников и публичного выступления;

***Развивающая***— развитие у студентов индивидуальных творческих возможностей: музыкального слуха, формирование коммуникативных навыков, речевого этикета;

***Воспитательная***— воспитывать у студентов нравственные качества личности, чувство уважения к преподавателям;

***Методическая***—усовершенствование методики проведения воспитательного мероприятия;

**Тип занятия**: вечер отдыха.

**Форма проведения**: конкурсы, игры

**Методы и приёмы**: слово ведущих, сценические постановки, элементы игры, беседа.

**Методическое обеспечение и оборудование**: компьютер, мультимедийный проектор, экран, музыкальное сопровождение, подарки, газеты ко дню студента, нагрудный значок «Студент года ГПОУ 2023» , именные подарки для Татьян.

**ХОД МЕРОПРИЯТИЯ**

*Перед началом звучат танцевальные мелодии, начинается дискотека. Молодежь собирается.*

*Свет загорается. Звучат фанфары.*

*Выход ведущих.*

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Добрый вечер, добрый вечер, уважаемые студенты! Добро пожаловать на нашу встречу ,посвященную Дню студента!!!

*Пауза для аплодисментов.*

**ВЕДУЩИЙ 2:**  
Сегодня – [25 января](https://pandia.ru/text/category/25_yanvarya/), Татьянин день! Сегодня Православная церковь чтит память святой мученицы Татьяны Крещенской.  
А можете вы ответить, почему день Татьяны Крещенской, день «матушки зимы», особенно мил сердцу каждого российского студента?

(*Присутствующие отвечают*).

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Правильно. Именно 25 января 1755 года императрица Елизавета Петровна подписала Высочайший Указ об учреждении в Москве университета.  
Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова празднует сегодня свой день рождения. Поэтому 25 января именины не только всех Татьян, но и веселый студенческий праздник.  
Так давайте сегодня веселиться, петь и танцевать, подтверждая звание российского студента!

**ВЕД УЩИЙ 2:**

Сделать это можно, участвуя в различных играх, конкурсах, отгадывая загадки и т. д. Победители получат небольшие памятные подарки.

Предлагаю создать команды и выбрать жюри! Создаем команду 1 курса (8 человек) и команду 2 курса (8 человек)! Жюри просим занять свои места!

*(образуются команды)*

**ВЕД УЩИЙ 1:**

Дорогие друзья! Я предлагаю сейчас определить «Самого умного студента». Каждому вручается [воздушный шарик](https://pandia.ru/text/category/vozdushnij_shar/).

- Надувайте! Кто надул, поднимите шарик над головой!

Когда все подняли шары:

- А вот теперь и определим самого умного! Пусть каждый лопнет шар, любым способом, кто вперед.

Тот, чей шар лопнул первым, провозглашается самым умным и победитель.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

На Татьянин день есть народная примета: если светит солнышко – к раннему прилету птиц, идет снегопад – летом будет много дождей.

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Но мы уверены, что наши студенты не боятся никаких погодных условий!

Следующее задание конкурса – **«У студента нет плохой погоды».**

Студенты двигаются по кругу, ведущий называет им условия, в которых они находятся (метель, дождь, ураган, пустыня, болото, летний луг с высокой травой). Участники должны продемонстрировать передвижение в этих условиях. Оценивается артистичность и юмор.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

Татьяна – по-гречески означает устроительница, учредительница. Татьяна практична, принципиальна, умеет настоять на своем. Татьяна обладает лидерскими качествами и умеет добиваться успеха. В нашем общежитии проживает две Татьяны, просим их выйти.

*Звучат аплодисменты*

**ВЕДУЩИЙ 1:**

А сколько существует уменьшительно-ласкательных имен для Татьяны? Таня, Танечка… все их, наверное, знают!

Задача называть уменьшительно - ласкательные имена Татьяны – кто справится? Кто назовет больше – тот и победит!

Поздравляем Татьян с Татьяниным днем, вручаем именные подарки.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

Дорогие друзья***! Наш следующий конкурс для настоящих мужчин!***

Все студенты посещают физкультуру. Сейчас мы узнаем, не перевелись ли на Руси богатыри.

Каждому выдается по листу газеты в развернутом виде. Участники должны взять в левую руку газету, а правую спрятать за спиной.

По команде ведущего необходимо собрать всю газету в левой руке, не помогая при этом правой.

Кто быстрее справится с заданием?

**ВЕДУЩИЙ 1:**  
***Конкурс называется «Общага».*** Двое участников назначаются «комендантами общежитий». Общежитие – это стул, на который необходимо усадить можно большее количество людей. Хотя «поселившимся» считается даже любой участник, просто держащийся ладонью за стул, а не находящийся на нем. Побеждает комендант, в «общежитии» которого поместилось большее количество жильцов.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

**«*Коснись жёлтого»***

Игроки становятся в круг. Ведущий командует: «Коснитесь желтого , раз, два, три». Игроки как можно быстрее стараться взяться за вещь (предмет, часть тела) остальных участников в круге, имеющую желтый цвет. Кто не успел – тот выбывает из игры. Ведущий снова повторяет команду, но уже с новым заданием. Побеждает участник, последним, оставшийся в игре.

Примеры заданий:

1.  Коснись мокрого

2.  … живого

3.  …мягкого

4.  …красивого

5.  …деревянного

6.  …теплого

7.  …гладкого

8.  …колючего

9.  …чужого

10.  …желанного

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Наши студенты умеют и прикольно отдыхать! Я намеренно назвал этот сленг молодежи «ПРИКОЛЬНО». И в этом мы сейчас с вами убедимся.

**Вариант 1.** На полу натягивается канат. Задача игроков – пройти по канату не только ногами, но и руками одновременно.

***«Переход пропасти»***

На земле раскладывается веревка. Все участники делятся на две команды. Игроки одной команды становятся в ряд, боком друг к другу, и берутся за руки. Каждая команда приставным шагом двигается по веревке (команды начинают движение с противоположных концов веревки). Самое трудное — разойтись по веревке, когда команды встречаются (лицом друг к другу). Команда, игроки которой сошли с веревки, считается проигравшей. Для того чтобы выиграть, разрешается сталкивать игроков противоположной команде с веревки. Вместо веревки так же можно использовать нарисованную мелом черту. Игра будет пользоваться большей популярностью, если разделять игроков в команды по половому признаку.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

А теперь, уважаемые студенты, давайте вспомним школьные годы! Скажите, что больше всего запомнилось вам из школьной жизни? (двумя-тремя словами). Студенты называют свои воспоминания.

А вот кто-то сказал – походы в столовую! Помните, как многие бежали в столовую, как только прозвенел звонок. И сейчас, предлагаю снова окунуться в те дни.

***Конкурс «Водяная эстафета»****.*

Все участники становятся в две команды. Каждой команде выдается бутылка на 2 литра наполненная [питьевой водой](https://pandia.ru/text/category/voda_pitmzevaya/). Задача каждого участника из команды пробежать с бутылкой между ног и выпить полный стакан воды, затем бутылка передается другому участнику, тот так же бежит эстафету и пьет свой стакан воды. Та команда, которая быстрее опустошит бутылку, победит.

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Ну, вот и попили! А теперь пора и потанцевать!

***Конкурс «Прикольный танец».***

Участникам выдаются швабры, метелки. Задание исполнить зажигательный медленный танец с данным предметом. Победителя выбирают аплодисментами.

**ВЕДУЩИЙ 2:**

***Следующий конкурс «Перестраивалка »***

Создаются две команды, в каждой 8 человек и заранее готовятся два комплекта больших карточек с буквами: «С», «Т», «У», «Д», «Е», «Н», «Т», «Ы», каждый участник получает по одной карточке и держит перед собой. После того как ведущий загадает загадку, команде нужно быстро сориентироваться и составить из букв ответ (участники с нужными буквами встают вперед и пишут разгадку слева направо), При следующей загадке – перестраиваются. От этапа к этапу ведется подсчет баллов, которые присуждаются команде давшей ответ первой.

1. Греют на лекциях, и на переменах

Учебного заведения родные…*.(Стены)*

2. Для солидности и для особой красы,

Носят юные студенты пышные…*.(Усы)*

3. Для наглядности свой эксперимент,

Дополнит фото и выставит на…*(Стенд)*

4. Пугает больше чем голод и холод

Полученный студентом в сессию..*(Неуд)*

5. Ставить нужно галочку или крест,

Если проводит преподаватель… *(Тест)*

6. Если взять на природу брезент,

То укроет от дождя натянутый…*(Тент)*

7. Помнят только лучшие моменты,

Никогда не унывают настоящие…*(Студенты)*

**ВЕДУЩИЙ 1:**

Вот на этой ноте, дорогие друзья, наша конкурсно-игровая программа подошла к концу. И наступил момент определить кому же из наших студентов, принимающих участие в конкурсах, присудить почетное звание «Студент года-2023»!

Жюри зачитывают результаты.

Прикалывается значок «Студент года – 2023»

Вот они, наши победители!!! Давайте еще раз поаплодируем нашим участникам, вы отныне «Студент года-2023»! Примите в память о нашей игре вот такие призы, и все наши сегодняшние участники получают небольшие сувениры в честь такого замечательного праздника!

**ВЕДУЩИЙ 2:**

Спасибо вам за участие!

Всех поздравляем с праздником – с Татьяниным Днем, с Днем студента! Хороших вам отметок, выплаченных и повышенных стипендий, понимающих преподавателей! Удачи всем и всего самого прекрасного!!!

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

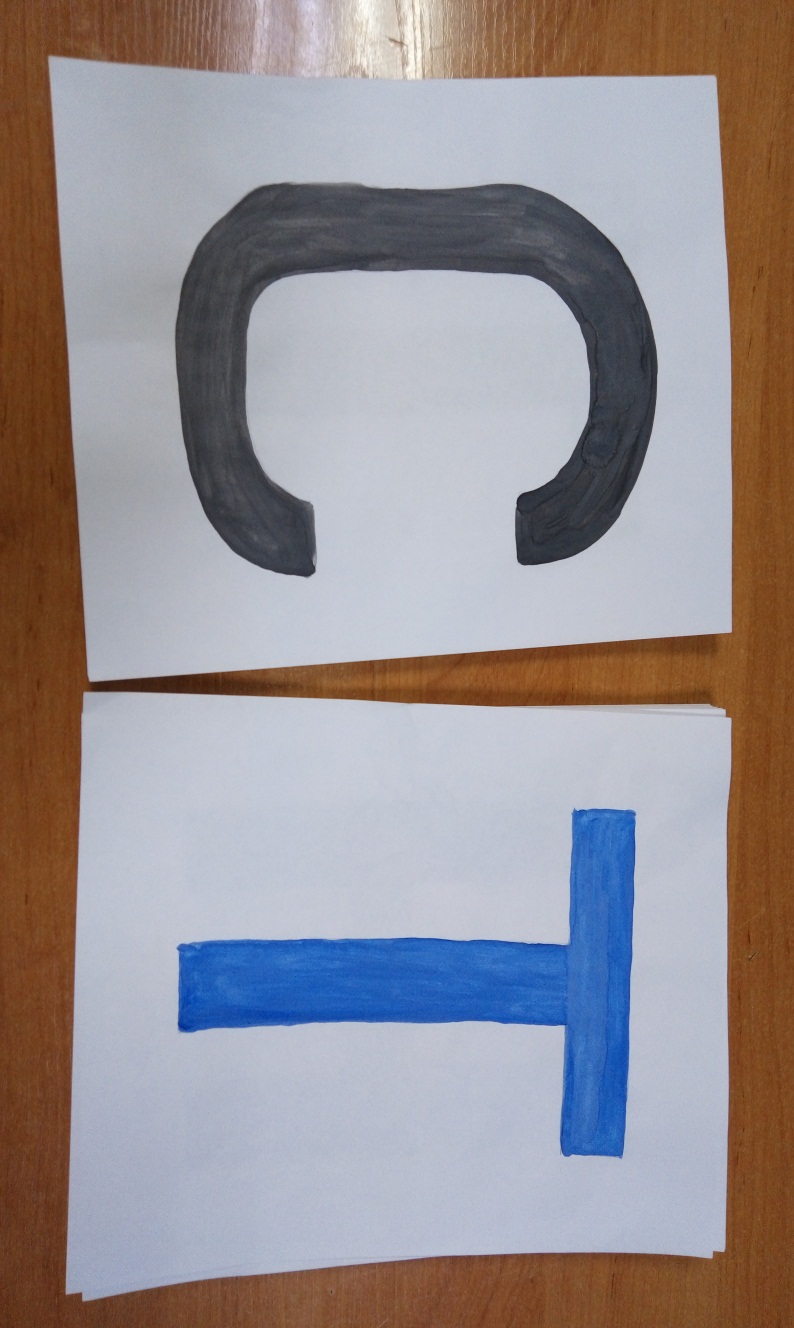
Студенчество является периодом интенсивной социализации человека, становлением всей интеллектуальной системы, учитывая лишь биологический возраст, то его следует отнести к периоду юности, как и переходному этапу развития человека между детством и взрослостью. Ко всем проблемам этого возраста добавляется проблема адаптации к новым условиям обучения, можно сказать даже к новым условиям действительности жизни - новая среда, новые взаимоотношения. Адаптация в учебном заведении связана так же с изменением досуга, с разнообразием его. Задача педагога так организовать эту сферу жизни студента, чтобы она способствовала решению важной проблемы приспособления к новым условиям труда и жизни.

Методическая разработка конкурсно-игрового мероприятия "День студента" предназначена для организации досуга студенческой молодёжи и может быть использована как методический материал воспитателями общежития, кураторами, классными руководителями, преподавателями учреждений высшего образования и учреждений среднего профессионального образования.

**ПРИЛОЖЕНИЕ**

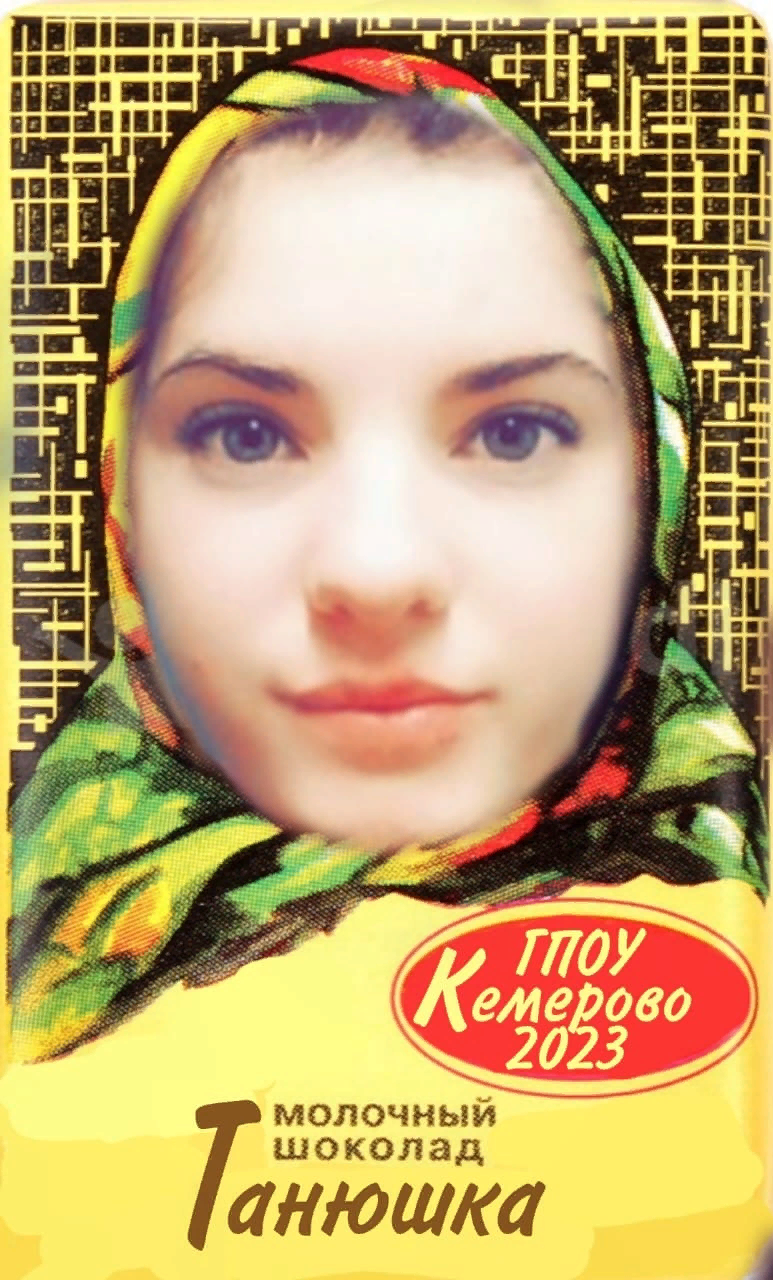
ОФОРМЛЕНИЕ СТЕНДА

****



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ К КОНКУРСУ «ПЕРЕСТРАИВАЛКА»

ИМЕННЫЕ ПОДАРКИ ДЛЯ ТАТЬЯН



НАГРУДНЫЙ ЗНАЧОК «СТУДЕНТ ГОДА»